

Przedmiotowy system oceniania zajęć komputerowych i informatyki oraz wymagania na poszczególne oceny.

1. Uczeń posiada na lekcji zeszyt i podręcznik (w razie potrzeby).
2. Metody sprawdzania wiadomości ucznia:
 - a) kartkówki- zapowiedziane, z podanego zakresu materiału
 - b) ćwiczenia praktyczne (utrwalające i sprawdzające umiejętności)
 - c) całogodzinne sprawdziany wiadomości- po zakończonym dziale- zapowiedziane przynajmniej z tygodniowym wyprzedzeniem
 - d) prace domowe i inne prace dodatkowe (referaty, notatki, konkursy, pomoce, aktywność)
3. Oceny niedostateczne z całogodzinnych sprawdzianów wymagają poprawy na ocenę pozytywną (termin- do 2 tygodni od sprawdzianu).
4. Uczeń nieobecny na sprawdzianie ma obowiązek zaliczyć go, a termin zaliczenia ustala nauczyciel. Jeśli uczeń nie zgłosi się na wyznaczony termin, ze sprawdzianu otrzymuje ocenę niedostateczną.
5. Prace pisemne uczeń otrzymuje do wglądu na lekcji. Rodzice na własną prośbę mogą otrzymać prace pisemne do wglądu w szkole.

- Wymagania konieczne (K)- określają elementarne wiadomości i umiejętności, których opanowanie przez ucznia jest niezbędne, aby mógł kontynuować naukę w zakresie zajęć komputerowych (informatyki), stosować je w życiu codziennym. Wymagania konieczne muszą być spełnione przez wszystkich uczniów danej grupy.
- Wymagania podstawowe (P)- dotyczą zrozumienia wiadomości i opanowania umiejętności potrzebnych do wzbogacania wiedzy ucznia na wyższym poziomie wymagań i ich wykorzystania w rozwiązywaniu z pomocą nauczyciela typowych zadań teoretycznych lub praktycznych.
- Wymagania rozszerzające (R)- określają wiadomości i umiejętności wykraczające poza poziom podstawowy oraz ich praktyczne stosowanie w samodzielnym rozwiązywaniu typowych problemów teoretycznych i praktycznych z zakresu zajęć komputerowych (informatyki).
- Wymagania dopełniające (D)- dotyczą stosowania zdobytych wiadomości i umiejętności w sytuacjach problemowych, wymagających samodzielnego doboru metod i narzędzi zajęć komputerowych (informatyki).
- Wymagania wykraczające (W)- wymagania dodatkowe, obejmujące wiadomości i umiejętności wykraczające poza realizowany program nauczania oraz ich stosowanie w nowych, nietypowych sytuacjach problemowych związanych z zajęciami komputerowymi (informatyką).

1. **Ocenę niedostateczną**- otrzymuje uczeń, który nie opanował minimum wiadomości i umiejętności umożliwiających dalsze kształcenie w zakresie zajęć komputerowych (informatyki); nie sprostął wymaganiom K.
2. **Ocenę dopuszczającą**- otrzymuje uczeń, który opanował minimum wiadomości i umiejętności umożliwiających dalsze kształcenie w zakresie zajęć komputerowych (informatyki); opanowane wiadomości i umiejętności potrafi zastosować z pomocą nauczyciela w rozwiązywaniu bardzo prostych zadań praktycznych; sprostął wymaganiom K.
3. **Ocenę dostateczną**- otrzymuje uczeń, który opanował w zakresie podstawowym wiadomości i umiejętności określone programem nauczania; opanowane wiadomości i umiejętności potrafi zastosować z pomocą nauczyciela w rozwiązywaniu typowych zadań praktycznych i teoretycznych; sprostął wymaganiom K i P.
4. **Ocenę dobrą**- otrzymuje uczeń, który w stopniu zadowalającym opanował wiadomości i umiejętności określone programem nauczania; opanowane wiadomości i umiejętności potrafi samodzielnie zastosować w rozwiązywaniu typowych zadań praktycznych i teoretycznych z zakresu zajęć komputerowych (informatyki); sprostął wymaganiom K , P i R.
5. **Ocenę bardzo dobrą**- otrzymuje uczeń, który w pełnym zakresie opanował wiadomości i umiejętności określone programem nauczania; opanowane wiadomości i umiejętności potrafi samodzielnie zastosować w rozwiązywaniu problemów praktycznych i teoretycznych, ujętych w programie, oraz zastosować je w nowych sytuacjach; samodzielnie rozwija wiadomości i umiejętności z zakresu zajęć komputerowych (informatyki); sprostął wymaganiom K , P , R i D.
6. **Ocenę celującą**- otrzymuje uczeń, który opanował wiadomości i umiejętności wykraczające poza program; potrafi samodzielnie stosować wiadomości i umiejętności w sytuacjach nietypowych; potrafi samodzielnie formułować problemy i twórczo opracowywać ich rozwiązania z wykorzystaniem narzędzi zajęć komputerowych (informatyki); samodzielnie pogłębia wiedzę i umiejętności z zakresu przedmiotu; bierze udział w konkursach; sprostął wymaganiom K , P , R , D i W.

Przedmiotowy system oceniania informatyki w gimnazjum oraz wymagania na poszczególne oceny.

1. Uczeń posiada na lekcji zeszyt i podręcznik (w razie potrzeby).
2. Metody sprawdzania wiadomości ucznia:
 - a) kartkówki- zapowiedziane, z podanego zakresu materiału
 - b) ćwiczenia praktyczne (utrwalające i sprawdzające umiejętności)
 - c) całogodzinne sprawdziany wiadomości- po zakończonym dziale- zapowiedziane przynajmniej z tygodniowym wyprzedzeniem
 - d) prace domowe i inne prace dodatkowe (referaty, notatki, konkursy, pomoce, aktywność)
3. Oceny niedostateczne z całogodzinnych sprawdzianów wymagają poprawy na ocenę pozytywną (termin- do 2 tygodni od sprawdzianu).
4. Uczeń nieobecny na sprawdzianie ma obowiązek zaliczyć go, a termin zaliczenia ustala nauczyciel. Jeśli uczeń nie zgłosi się na wyznaczony termin, ze sprawdzianu otrzymuje ocenę

niedostateczną.

5. Prace pisemne uczeń otrzymuje do wglądu na lekcji. Rodzice na własną prośbę mogą otrzymać prace pisemne do wglądu w szkole.

- Wymagania konieczne (K)- określają elementarne wiadomości i umiejętności, których opanowanie przez ucznia jest niezbędne, aby mógł kontynuować naukę w zakresie zajęć komputerowych, stosować je w życiu codziennym. Wymagania konieczne muszą być spełnione przez wszystkich uczniów danej grupy.
- Wymagania podstawowe (P)- dotyczą zrozumienia wiadomości i opanowania umiejętności potrzebnych do wzbogacania wiedzy ucznia na wyższym poziomie wymagań i ich wykorzystania w rozwiązywaniu z pomocą nauczyciela typowych zadań teoretycznych lub praktycznych.
- Wymagania rozszerzające (R)- określają wiadomości i umiejętności wykraczające poza poziom podstawowy oraz ich praktyczne stosowanie w samodzielnym rozwiązywaniu typowych problemów teoretycznych i praktycznych z zakresu zajęć komputerowych.
- Wymagania dopełniające (D)- dotyczą stosowania zdobytych wiadomości i umiejętności w sytuacjach problemowych, wymagających samodzielnego doboru metod i narzędzi zajęć komputerowych.
- Wymagania wykraczające (W)- wymagania dodatkowe, obejmujące wiadomości i umiejętności wykraczające poza realizowany program nauczania oraz ich stosowanie w nowych, nietypowych sytuacjach problemowych związanych z zajęciami komputerowymi.