

Przedmiotowy System Oceniania Informatyka – gimnazjum

Na początku roku szkolnego uczniowie zostają poinformowani o zasadach przedmiotowego systemu oceniania.

Uczeń zobowiązany jest do prowadzenia zeszytu przedmiotowego

1. Podczas zajęć INFORMATYKI ocenie podlegają:
 - a) ćwiczenia wykonywane na lekcji
 - b) sprawdziany teoretyczne i praktyczne (zapowiedziane z przynajmniej tygodniowym wyprzedzeniem), kartkówki
 - c) odpowiedzi ustne
 - d) postawa ucznia podczas zajęć – przygotowanie do lekcji, aktywność, zaangażowanie – nagradzane będą plusami lub minusami (5 plusów – ocena bardzo dobra)
 - e) prace domowe
2. Uczniowie oceniani są w 6-cio stopniowej skali ocen (z zastosowaniem znaków „+” i „-”)
3. Uczeń ma prawo być nieprzygotowanym do zajęć jeden raz w semestrze i zgłosić ten fakt przed rozpoczęciem lekcji. Brak zgłoszenia jest równoznaczny z otrzymaniem oceny niedostatecznej.
4. Uczeń ma obowiązek zaliczyć sprawdzian w przypadku nieobecności w ciągu 2 tygodni od momentu podania ocen. Uczeń ma obowiązek poprawy oceny niedostatecznej po uzgodnieniu terminu z nauczycielem.
5. Sprawdziany wiadomości są oceniane wg kryterium zawartego w Statucie szkoły:
NIEDOSTATECZNY **0% – 30%** możliwych do uzyskania punktów
DOPUSZCZAJĄCY **31% - 50%**
DOSTATECZNY **51% - 70%**
DOBRY **71% - 90%**
BARDZO DOBRY **91% - 100%**
CELUJĄCY **100% + zadanie dodatkowe**
6. Sprawdziany pisemne uczeń otrzymuje do wglądu na lekcji

Ogólne wymagania na oceny

Ocenę celującą (6) otrzymuje uczeń, który:

- posiada wiedzę wykraczającą poza zakres materiału programowego,
- umie samodzielnie zdobywać wiedzę z różnych mediów (np. Internet, czasopisma komputerowe, edukacyjne programy multimedialne)
- wykazuje inicjatywę rozwiązywania konkretnych problemów w czasie lekcji i pracy pozalekcyjnej,
- wykonuje z własnej inicjatywy dodatkowe prace,
- osiąga sukcesy w konkursach przedmiotowych,
- wykonuje prace na rzecz szkoły i pracowni (np. gazetki ścienne, prezentacje multimedialne).

Ocenę bardzo dobrą (5) otrzymuje uczeń, który:

- opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności określony programem nauczania informatyki w danej klasie,
- sprawnie posługuje się komputerem i zdobytymi wiadomościami,
- samodzielnie rozwiązuje problemy teoretyczne i praktyczne,
- biegle i poprawnie posługuje się terminologią informatyczną,
- biegle i bezpiecznie obsługuje komputer,
- biegle pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.

Ocenę dobrą (4) otrzymuje uczeń, który:

- dobrze opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego,
- posługuje się terminologią informatyczną,
- poprawnie i bezpiecznie obsługuje komputer,
- z pomocą nauczyciela rozwiązuje problemy wynikające w trakcie wykonywania zadań programowych,
- pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.

Ocenę dostateczną (3) otrzymuje uczeń, który:

- w sposób zadowalający opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego,
- zna terminologię informatyczną, ale ma trudności z jej zastosowaniem,
- poprawnie i bezpiecznie obsługuje komputer,
- nie potrafi rozwiązać problemów wynikających w trakcie wykonywania zadań programowych, nawet z pomocą nauczyciela,
- poprawnie pracuje tylko w jednej aplikacji jednocześnie.

Ocenę dopuszczającą (2) otrzymuje uczeń, który:

- częściowo opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego,
- częściowo zna terminologię informatyczną, ale nie potrafi jej zastosować,
- bezpiecznie obsługuje komputer,
- zadaną pracę wykonuje z pomocą nauczyciela,
- ma problemy przy pracy w najprostszych aplikacjach,
- poprawnie uruchamia komputer i zamyka system,
- poprawnie uruchamia i zamyka proste aplikacje.

Ocenę niedostateczną (1) otrzymuje uczeń, który:

- nie opanował umiejętności i wiedzy z zakresu materiału programowego,
- nie zna terminologii informatycznej,
- nie stosuje bezpiecznej obsługi komputera,
- braki w wiadomościach i umiejętnościach uniemożliwiają kontynuację dalszej nauki z zakresu przedmiotu,
- nie potrafi wykonać zadań o podstawowym stopniu trudności, nawet z pomocą nauczyciela.